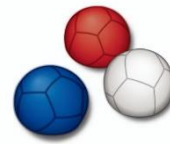


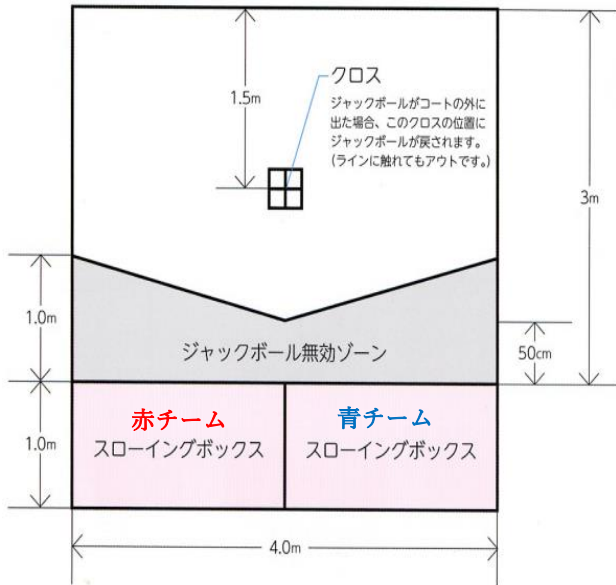
# ボッチャガイド



ジャックボールと呼ばれる白いボール（目標球）に、赤・青のそれぞれ6球ずつのボールをいかに近づけるかを競うスポーツです。このスポーツは、パラリンピックの正式種目として行われていますが、障がいの有無に関係なく、老若男女、子どもから高齢者まで、誰でも楽しめるスポーツです。

## I. コートの作り方

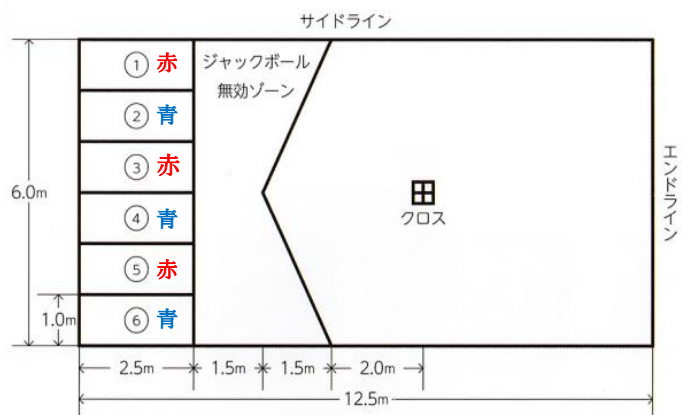
### ① ミニコート



会場の大きさや、大会の規模によってコートを使い分けましょう。養生テープなどをを使うと簡単に設営できます。

### ② ボッチャ競技用コート

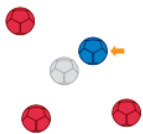
競技は、12.5m×6mのコートで行われる。  
選手は2.5×1mのスローイングボックス内でプレーをする。  
個人戦ではボックス③④（③が赤、④が青）、  
ペア戦ではボックス②～⑤（②④が赤、③⑤が青）、  
チーム戦ではボックス①～⑥（①③⑤が赤、②④⑥が青）を使用する。



バドミントンコート（13m×6m）とほぼ同じサイズです。外枠をそのまま使用すると簡単に設営できます。

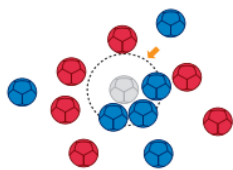
## II. 試合の進め方

- ① コイントスまたはジャンケンで、先攻・後攻を決める。（先攻：赤玉、後攻：青玉）
- ② 各チーム決められたスローイングボックス内に入る。
- ③ 先攻の赤チームからジャックボール（白玉）を投げ、試合スタート。
- ④ 続けてジャックボールを投げた選手が赤玉を投げる。
- ⑤ 次に、後攻の青チームが投げる。
- ⑥ 以降、ジャックボールからより遠い位置にボールを投げた側のチームが、その次の投球を行う。



※この場合、青の方がジャックボールに近いので、次は赤チームの投球になります

⑦ 赤チーム、青チームが6球ずつ投げきったら得点を計算します。(1 エンド終了)



※エンド終了時に、ジャックボールにもっとも近いボールを投じたチームにのみ得点が入ります。  
この場合、青の方が赤よりも3つジャックボールに近いので3点が入ります。

- ⑧ 第2エンドは後攻の青チームがジャックボールを投げてスタートします。  
以降、同じ流れを繰り返します。ジャックボールは、奇数エンドは赤チーム、偶数エンドは青チームが投げます。
- ⑨ 全エンドが終了したら、総得点を計算し勝敗を決定します。

### Ⅲ. スコアシートの記入方法

ボッチャスコアシート			
コート	1コート	試合番号	1試合目
チーム名	●●地区	チーム名	■●地区
赤	・	青	赤
青	・	赤	青
得点	エンド	得点	
1	1	0	
0	2	1	
2	3	0	
0	4	3	
3	合計	4	
<input checked="" type="checkbox"/>	この試合の結果に同意します	<input checked="" type="checkbox"/>	この試合の結果に同意します
終了時間	審判サイン		
10:30	●●		

チーム名記入

チームの選択したボールの色に○記入

エンドごとの得点を記入  
※4 エンドが終わって同点の場合は、タイブレイクを行い勝ったチームの合計点に○をする。

タイブレイクとは

タイブレイクは全てのエンドが終了した時点で同点の場合に実施します。まず先攻・後攻を決めます。ジャックボールをコート中央のクロスに置きます。チームの代表者を1名選びます。代表者はそれぞれ1球ずつ投球し、ジャックボールに近いチームの勝ちとなる。

# 大会運営時のポイント

## I. 大会の準備について

- ① ボッチャの道具は、鳥取県ボッチャ協会事務局（米子市）や鳥取県障がい者スポーツ協会（鳥取市）が無料でボッチャボールの貸し出しを行っています。また、米子市内の小学校には 2～4 セット置いてあるので小学校から借りる方法もお勧めします。
- ② 会場の大きさと参加者数から、コートサイズを選定する。はじめは奥行が少ないミニコートがお勧め。
- ③ エンド数を決め試合時間をプログラムする。  
『1 試合の目安』 2 エンドの場合：15 分程度      4 エンドの場合：30 分程度  
※盛り上がると、投球時間が長くなる傾向があるため、投球時間を決めても良い。
- ④ 1 コート 3 チームの予選リーグ戦（2 試合）、決勝トーナメント等を行うと 3 試合以上は試合を行うことができる。
- ⑤ 審判は 1 コートに 1～2 名程度。試合をしていないチームが審判をするとよい。
- ⑥ 決勝戦はセンターコートで行うと盛り上がる。

## II. 基本的なルールについて

- ① アウトボール  
投球したボールがコートの外枠のラインを越えたり、ラインに触れて止まった場合は、アウトボールとなり無効球となります。（ボールがラインに触れるとアウトボールですジャックボールは、ジャックボール無効ゾーンで止まったり、コートの外に出た場合は、相手チームにジャックボールの投球が移行する。
- ② ジャックボール無効ゾーン  
ジャックボールが、ジャックボール無効ゾーンで止まったり、コートの外に出た場合は、アウトボールとなり、相手チームがジャックボールを投球することができます。
- ③ ラインクロス  
ボールを投球する際に、スローイングボックスから出て投球した場合は反則になります。コート上のボールに当たる前に審判が止めましょう。止めたボールはアウトボールになります。投球する前に審判が注意すると円滑に進行できます。
- ④ 試合中に、ジャックボールがコートの外に出してしまった場合は、コート中央のクロス  
の位置にジャックボールが移動します。その時点で遠いチームが次に投球します。

## III. リーグ戦の順位決定方法

- ① 各リーグの順位は次の順番で決定する。  
① 勝数   ② 直接対決   ③ 得失点差   ④ 総得点  
※上記①～④で決定しない場合は、タイブレイクを行い、順位を決定する。

【問い合わせ先】 鳥取県ボッチャ協会事務局 担当：石丸、小笹、上野

住所：米子市皆生 3 丁目 16-20（米子サン・アビリティーズ内）

TEL/FAX：0859 - 23 - 0699      メール：[boccia.tottori@gmail.com](mailto:boccia.tottori@gmail.com)